

PARTNER DEL PROGETTO



University of National and World Economy (UNWE), Bulgaria –
Coordinatore
<https://www.unwe.bg/>



Finance & Banking, Associazione
per lo Sviluppo Organizzativo e
delle Risorse Umane,
(Associazione Effebi), Italia
<https://www.asseffebi.eu/>



Centro Studi per L'innovazione
D'impresa Srl (CESPIM), Italia
<http://cespim.com/>



Fachhochschule des
Mittelstandes (FHM), Germania
<https://www.fh-mittelstand.de/>



Bulgarian Industrial Association
(BIA), Bulgaria
<https://www.bia-bg.com/>



Przedsiębiorstwo
Wielobranzowe Interkres Spolka
Jawna Sylwester Smyk I Zbigniew
Mazurek (INTERKRES), Polonia
<https://interkres.pl/>



PAIZ Konsulting, Polonia
<https://www.paiz.com.pl/>



S.C. Formare Managerială în
Turism – (FMT S.R.L.), Romania
www.sfmt.ro

Il supporto della Commissione europea per la produzione di questa pubblicazione non costituisce un'approvazione dei contenuti che riflettono solo le opinioni degli autori e la Commissione non può essere ritenuta responsabile per qualsiasi uso

“PER RESTARE IN TESTA ALLA CURVA DI
TRASFORMAZIONE DIGITALE, LE
ORGANIZZAZIONI DOVREBBERO
CONTRIBUIRE ATTIVAMENTE A MIGLIORARE
LE COMPETENZE DELLE PROPRIE RISORSE,
AL FINE DI SODDISFARE LE MUTEVOLI
RICHIESTE DELL'IMPRESA DIGITALE”

CREAMER MEDIA

University of National and World Economy
syordanova@unwe.bg
<https://www.digifind.unwe.bg>



INCREMENTARE LE COMPETENZE DIGITALI DEGLI ADULTI PER L'INDUSTRIA DEL MOBILE

NUMERO DEL PROGETTO:
2018-1-BG01-KA204-047923



Cofinanziato dal
programma Erasmus+
dell'Unione europea

TARGET GROUP

Il progetto risponde all'esigenza di ulteriore formazione per Formatori degli Adulti, facilitandoli nell'insegnamento di competenze digitali con risultati più efficaci e utilizzando strumenti basati sull'ICT, come presupposto per migliorare le competenze digitali di adulti che possiedono abilità basiche, supportare il loro inserimento nel mondo del lavoro e renderli socialmente integrati.

- Educatori degli adulti che erogano formazione in skills digitali e Industria 4.0 a discenti adulti con competenze di base, nel settore del mobile
- Organizzazioni per l'istruzione e formazione degli adulti
- Enti di formazione di competenze digitali
- Istituti di istruzione superiore
- Centri di ricerca
- Policy makers
- Terzo settore

SCOPO E OBIETTIVI

Lo scopo è supportare i formatori degli adulti nell'acquisizione delle competenze necessarie all'insegnamento di skills digitali ad adulti che possiedono competenze di base nel settore dell'industria del mobile, in modo da garantire nel futuro lo sviluppo sostenibile del settore, favorendo allo stesso tempo la loro occupabilità, il loro sviluppo socio-educativo e professionale.

Il progetto intende sviluppare programmi di formazione per formatori, materiale educativo e strumenti innovativi:

- per supportare la formazione di competenze digitali
- per impegnati adulti con competenze di base nel settore del mobile



RISULTATI

- **Programma di formazione per Formatori**, su competenze digitali e Industria 4.0 per Adulti con competenze basiche nell'industria del mobile
- **Strumenti formativi** su competenze digitali e Industria 4.0 per discenti Adulti nell'industria del mobile
- **Piattaforma DigiFind** che offre contenuti didattici e attività per formatori e discenti adulti nell'industria del mobile
- 1 Seminario Europeo in Italia
- 5 Workshop nazionali in Bulgaria, Italia, Germania, Polonia e Romania
- Conferenza Europea finale di disseminazione in Bulgaria

