

## PROJEKTPARTNER



University of National and World Economy (UNWE), Bulgaria – the Coordinator  
<https://www.unwe.bg/>



Finance & Banking, Associazione per lo Sviluppo Organizzativo e delle Risorse Umane, (Associazione Effebi), Italy  
<https://www.asseffebi.eu/>



Centro Studi per L'innovazione D'impresa Srl (CESPIM), Italy  
<http://cespim.com/>



Fachhochschule des Mittelstandes (FHM), Germany  
<https://www.fh-mittelstand.de/>



Bulgarian Industrial Association (BIA), Bulgaria  
<https://www.bia-bg.com/>



Przedsiębiorstwo Wielobranzowe Interkres Spolka Jawna Sylwester Smyk I Zbigniew Mazurek (INTERKRES). Poland  
<https://interkres.pl/>



PAIZ Konsulting, Poland  
<https://www.paiz.com.pl/>



S.C. Formare Managerială în Turism – (FMT S.R.L.), Romania  
[www.sfmt.ro](http://www.sfmt.ro)

Die Unterstützung der Europäischen Kommission für die Erstellung dieser Veröffentlichung stellt keine Billigung des Inhalts dar, welcher nur die Ansichten der Verfasser wiedergibt, und die Kommission kann nicht für eine etwaige Verwendung der darin enthaltenen Informationen haftbar gemacht werden.

“UM AN DER SPITZE DER DIGITALEN TRANSFORMATION ZU SEIN, SOLLTEN UNTERNEHMEN IHRE VORHANDENEN RESSOURCEN AKTIV WEITERENTWICKELN, UM DEN SICH WANDELNDEN ANFORDERUNGEN DES DIGITALEN UNTERNEHMENS GERECHT ZU WERDEN”

CREAMER MEDIA

University of National and World Economy  
[syordanova@unwe.bg](mailto:syordanova@unwe.bg)  
<https://www.digifind.unwe.bg>



# ENHANCE ADULT LEARNERS DIGITAL SKILLS FOR FURNITURE INDUSTRY

PROJEKT NUMBER:  
2018-1-BG01-KA204-047923



Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union



## ZIELGRUPPE

Das im Projekt behandelte Problem ist die Notwendigkeit der Weiterbildung von Ausbildern für Erwachsene, damit sie digitale Fähigkeiten mit effizienteren Ergebnissen und unter Verwendung IKT-basierter Instrumenten unterrichten können. Dies gilt als Voraussetzung für die Verbesserung der digitalen Fähigkeiten von gering qualifizierten Erwachsenen und für die Unterstützung bei der Verbesserung ihrer Beschäftigungsfähigkeit und sozialen Integration.

- Erwachsenenbildner, die Schulungen in digitalen Fähigkeiten und Industrie 4.0 für gering qualifizierte erwachsene Lernende im Möbelsektor anbieten.
- Organisationen der Erwachsenenbildung und TrainerInnen
- Trainingsanbieter für digitale Kompetenzen
- Hochschulen
- Forschungszentren
- Politische Entscheidungsträger
- Dritter Sektor

## AUFGABEN UND ZIELE

Aufgabe des Projektes ist es, Trainer in der Erwachsenenbildung dabei zu unterstützen, die notwendigen Kompetenzen für die Vermittlung digitaler Fähigkeiten an gering qualifizierte Erwachsene in der Möbelindustrie zu erwerben, um die nachhaltige Entwicklung des zukünftigen Möbelsektors zu gewährleisten und deren Beschäftigungsfähigkeit, sozialpädagogische und berufliche Entwicklung zu fördern.

Projektziele sind die Entwicklung von Trainingsprogrammen für Trainer, Lehrmaterialien und innovativen Instrumenten:

- zur Unterstützung der Ausbildung zu digitalen Kompetenzen
- für gering qualifizierte erwachsene Arbeitnehmer im Möbelsektor



## ERWARTETE ERGEBNISSE

- **Ausbildungsprogramm für Ausbilder**, das darauf abzielt, die Ausbildung in digitalen Fähigkeiten und Industrie 4.0 für gering qualifizierte Erwachsene in der Möbelindustrie anzubieten.
- **Bildungskit** für die Schulung zu digitalen Fähigkeiten und Industrie 4.0 für Erwachsene in der Möbelindustrie
- **DigiFind-Plattform** zur Bereitstellung von Lerninhalten und Aktivitäten für Trainer und erwachsene Lernende in der Möbelindustrie
- 1 Europäisches Konsultationsseminar in Italien
- 5 nationale Beratungsworkshops in Bulgarien, Italien, Deutschland, Polen und Rumänien
- Letzte Europäische Verbreitungskonferenz in Bulgarien

